



Windows cae por primera vez en mercado tecnológico

Posted on Julio 16, 2026

(Londres) El sistema operativo Windows de la compañía estadounidense **Microsoft** declinó por primera vez durante este año en 60 por ciento, mientras **Linux** emerge como alternativa real, señalan hoy reportes.

El mercado global de sistemas operativos para ordenadores atraviesa en 2026 un momento de inflexión histórica.

Por primera vez en años, la cuota de mercado de Windows descendió por debajo del 60 por ciento, según los últimos datos de StatCounter correspondientes a junio de 2026.

La plataforma de Microsoft registró 56,55 por ciento de uso global, un hito significativo para un sistema que durante décadas mantuvo una hegemonía casi absoluta en el escritorio.

Mientras tanto, Linux alcanzó el 4,39 por ciento de cuota mundial, uno de sus mejores resultados históricos, consolidándose como una alternativa real y no solo un actor de nicho.

Apple mantiene una presencia combinada del 16,37 por ciento entre OS X (11,89 por ciento) y macOS (4,48), muy por delante de Linux, aunque con una cuota que no experimenta el mismo crecimiento.

El resurgimiento de Linux en el escritorio responde a varios factores convergentes.

El principal catalizador resulta Valve y su Steam Deck: en marzo de 2026, la encuesta de Steam registró una cuota histórica del 5,33 por ciento para Linux, con un incremento masivo de 3,10 puntos en un solo mes.

La capa de compatibilidad Proton permite ahora ejecutar la mayoría del catálogo de Steam sin necesidad de ports nativos, eliminando la principal barrera para los jugadores.

El fin del soporte para Windows 10, previsto para octubre de 2025, dejó a millones de ordenadores incompatibles con los exigentes requisitos de Windows 11 (TPM 2.0, procesadores de última generación).

Fabricantes como Dell y Lenovo ya certifican modelos con Linux preinstalado, mientras que marcas como System76, Framework y Tuxedo venden equipos diseñados específicamente para el ecosistema open source.

La rivalidad histórica entre ambos sistemas da paso a una hibridación beneficiosa para los usuarios.

Microsoft integra el Subsistema de Windows para Linux (WSL2), que permite ejecutar el kernel de Linux dentro de Windows sin máquinas virtuales completas, atrayendo a desarrolladores y simplificando flujos de trabajo multiplataforma.

Por su parte, los entornos de escritorio de Linux evolucionan notablemente. KDE Plasma, GNOME y Cinnamon ofrecen interfaces tan intuitivas como Windows, y distribuciones como Linux Mint imitan su apariencia a la perfección.

El interés por Linux en el sector empresarial crece significativamente en 2026, impulsado por consideraciones de privacidad, sostenibilidad y costos.

Frente a la telemetría masiva de Windows y los ciclos de actualización forzados, Linux ofrece transparencia en la recogida de datos y una mayor flexibilidad en el ciclo de vida del hardware.

El mercado global de sistemas operativos se mantiene estable, con una proyección de 493 mil 500 millones de dólares en 2026 y un crecimiento hasta los 542 mil 200 millones en 2030.