



Chile agota ante Ecuador su última esperanza de ir al Mundial 2026

Description

Una acorralada selección de Chile enfrenta hoy a Ecuador con la obligación de ganar como local en el Estadio Nacional, o quedar fuera por completo del Campeonato Mundial de Fútbol 2026.

En el último lugar de la clasificación sudamericana, con apenas nueve puntos de 39 posibles, dos victorias, tres empates y ocho derrotas, la Roja está al borde de la eliminación de la máxima cita de ese deporte.

La fecha 14 del torneo subregional le pone frente a un rival crecido, ocupante de la segunda plaza, con 22 puntos, que en realidad podrían ser 25 pero sufrió la pérdida de tres unidades por una infracción al reglamento.

Cuando faltan cinco jornadas por disputar, incluida la de este martes, Ecuador aparece por encima de potencias futbolísticas como Brasil y Uruguay y sólo es superado por Argentina.

Los chilenos, dirigidos por Ricardo Gareca, se derrumbaron el pasado jueves cuando cayeron 0-1 ante Paraguay, resultado que se combinó con la victoria 3-1 de Perú ante Bolivia.

Si bien matemáticamente hay posibilidades de escalar hasta la séptima posición y disputar el repechaje intercontinental, la realidad es mucho menos optimista.

Todo pasa por salir airosos en el choque de hoy y esperar que Perú, Bolivia y Venezuela tropiecen.

Si, por el contrario, Chile cae o empata, prácticamente ya no hay más nada que hacer.

Para colmo, el veterano Alexis Sánchez, a quien Gareca convocó para reforzar su ataque, no pudo jugar contra Paraguay y se confirmó que tampoco estará disponible ante Ecuador por una lesión aún no superada.

De acuerdo a lo visto durante la última sesión de entrenamiento, la alineación de la Roja será con Brayan Cortés bajo el arco y una línea defensiva formada por Felipe Loyola, Guillermo Maripán, Paulo Díaz y Gabriel Suazo.

En el medio campo jugarán Rodrigo Echeverría, Arturo Vidal y Vicente Pizarro, mientras en el ataque irán Diego Valdés, Eduardo Vargas y Lucas Cepeda.

Fuente: El Maipo/PL

Date Created

Marzo 2025