



Sudáfrica rescata un empate ante República Checa y mantiene viva la ilusión mundialista

Posted on Junio 18, 2026

Las selecciones de Sudáfrica y República Checa igualaron 1-1 en Atlanta por la segunda fecha del Grupo A del Mundial 2026, resultado que deja a ambos equipos con opciones de clasificación de cara a la última jornada de la fase de grupos.

Los europeos parecían encaminarse a su primera victoria en el torneo, pero un penal convertido por Teboho Mokoena en el tramo final del encuentro permitió a los africanos rescatar un valioso punto.

República Checa golpeó temprano

El conjunto dirigido por Miroslav Koubek comenzó de la mejor manera y abrió la cuenta apenas a los seis minutos de juego.

Una desatención defensiva de Sudáfrica fue aprovechada por Michal Sadílek, quien definió con precisión para establecer el 1-0 y darle tranquilidad a los europeos.

Tras la ventaja, República Checa controló varios pasajes del encuentro, aunque no logró ampliar la diferencia pese a disponer de oportunidades para sentenciar el compromiso.

Mokoena apareció desde los doce pasos

Con el paso de los minutos, Sudáfrica adelantó sus líneas en busca de la igualdad y encontró premio a siete minutos del final.

La árbitra estadounidense Tori Pensa sancionó penal tras detectar una mano de Pavel Šulc dentro del área. La decisión fue bien recibida por los sudafricanos y confirmada tras la revisión correspondiente.

Desde los doce pasos, Teboho Mokoena no falló y convirtió el 1-1 definitivo, resultado que mantiene con vida a los Bafana Bafana en la lucha por avanzar a los octavos de final.

Todo se definirá en la última fecha

El empate deja abierto el panorama en el Grupo A, donde ninguno de los dos equipos ha conseguido asegurar su clasificación.

En la última jornada, Sudáfrica enfrentará a Corea del Sur, mientras que República Checa se medirá ante México, uno de los anfitriones del torneo.

Ambos compromisos se disputarán el próximo 24 de junio y serán decisivos para determinar qué selecciones avanzan a la siguiente ronda.